

第六届TrinityCTF校内线上赛策划案

一、 赛事概述

赛事名称： 第六届TrinityCTF

赛事时间： （待定）十一假期附近，持续两天

赛事时长： 48小时

赛事形式： 线上个人赛

赛制： 解题模式 (Jeopardy)

参赛对象： 全体在校学生

赛事平台： 校战队靶场平台

赛事交流群: 1044136466

二、 赛事目标

- 普及网络安全知识：** 面向全校学生，宣传网络安全知识，提升校园网络安全氛围。
- 挖掘储备人才：** 选拔对网络安全有浓厚兴趣和潜力的学生，为校队注入新鲜血液。
- 提供实践平台：** 为爱好者提供一个展现自我、学习交流、提升技能的实战平台。
- 增强竞技乐趣：** 通过精心设计的赛题和富有挑战性的赛制，让参赛者体验网络安全攻防的乐趣。

三、 赛程安排

本次比赛为期两天，为保证比赛的持续热度和公平性，将分两批次放出题目。

时间	事件	备注
赛前一周	由多平台同步宣发,比赛平台开放注册	提前开放，方便选手熟悉平台
	发布比赛规则、注意事项及线上交流群二维码	通过校园网、社团公众号等多渠道宣传
Day 1	上午 9:00 比赛正式开始，放出第一批题目	涵盖所有五个板块，以中低难度为主
Day 2	上午 9:00 放出第二批题目	增加题目数量，补充中高难度题目
Day 3	上午 9:00 比赛结束，关闭答题通道	
	上午 10:00 公布初步成绩排名，进行成绩复核	
	下午 2:00 发布官方Write-Up（题解）	
	下午 3:00 公布最终获奖名单	
赛后一周	举办技术分享会暨颁奖典礼	邀请获奖选手分享解题思路

四、 赛制与规则

1. 赛制介绍

- 比赛采用解题模式 (Jeopardy)， 题目分为WEB（网络安全）、REVERSE（逆向工程）、PWN（二进制漏洞利用）、CRYPTO（密码学）和MISC（安全杂项）五个板块。
- 每个题目有不同的分值，难度越高，分值越高。
- 参赛选手通过解题获得flag（一串特定格式的字符串），提交flag至平台即可得分。

2. 计分规则

- 动态积分模式：** 为了增加比赛的趣味性和挑战性，推荐采用动态积分。
 - 每道题目的初始分值固定。
 - 随着解出该题的选手人数增加，题目的分值会动态下降，直至一个保底分值。
- 一血、二血、三血奖励：** 每道题目最先成功解答的前三名选手将获得额外的分数奖励。
 - 一血 (First Blood)：** 额外奖励题目当前分值的10%
 - 二血 (Second Blood)：** 额外奖励题目当前分值的5%
 - 三血 (Third Blood)：** 额外奖励题目当前分值的3%
- 最终排名：** 比赛结束时，按照总分进行排名。若总分相同，则按照最后一次正确提交flag的时间戳进行排序，用时少者排名靠前。

3. 比赛规则

- 参赛选手必须为本校在读学生，比赛期间需使用学号或实名进行注册。
- 禁止攻击比赛平台、服务器、网络及其他选手。

- 禁止不同参赛选手之间分享flag、解题思路或代码。
- 禁止任何形式的作弊行为，一经发现，立即取消比赛资格和成绩。
- 允许使用互联网搜索资料，允许使用各类安全工具。
- 比赛期间，主办方会通过线上交流群发布重要通知，请务必关注。
- 如对题目有疑问，可通过比赛平台的答疑通道或线上交流群向裁判组提问。
- 主办方拥有对比赛规则的最终解释权。

五、赛题设计

本次比赛共设置约15-20道题目，覆盖五个方向，并进行合理的难度梯度设计。

题目难度分布（预计）：

- **简单（签到/入门）**： 占比30%
- **中等（基础/进阶）**： 占比50%
- **困难（挑战/选拔）**： 占比20%

六、奖励机制

一等奖(1名)

CHERRY 樱桃MX3.0S 520元

二等奖(2名)

罗技G304无线游戏鼠标 165元

三等奖(4名)

CJMCU-3212 BadUSB 130元

参与奖(若干)

Trinity战队主题演算本